

リベロ・コントロール・シート記入例

(2012.4.1.~)

(Aチーム)

メンバーチェック後、6 → ⑬ の交代 →
 0:1の時、⑬ → ⑭ の交代 →
 1:1の時、⑭ → ⑬ の交代 →
 1:2の時、⑬ → ⑭ の交代 →
 2:2の時、⑭ → 6 の交代 →
 7:3の時、3 → ⑭ の交代 →
 8:3の時、⑭ → ⑬ の交代 →
 13:4の時、⑬ → ⑭ の交代 →
 14:7の時、⑭ → ⑬ の交代 →
 19:8の時、⑬ → ⑭ の交代 →
 20:12の時、⑭ → 3 の交代 →
 24:13の時、6 → ⑭ の交代 →

※ リベロ・プレーヤーを⑬と⑭で表記しています。

※ 6 と 3 は、スターティング・プレーヤーです。

SET1					
A			B		
リベロ	交代選手	Score	リベロ	交代選手	Score
13	6	0 : 0	12	5	0 : 0
14		0 : 1	12	5	2 : 1
13		1 : 1	12	2	2 : 2
14		1 : 2	12	2	8 : 19
14	6	2 : 2	12	5	12 : 20
14	3	7 : 3			
13		8 : 3			
14		13 : 4			
13		14 : 7			
14		19 : 8			
14	3	20 : 12			
14	6	24 : 13			

得点の記入は、
 (自チーム) : (相手チーム)

(Bチーム)

← メンバーチェック後、5 → ⑫ の交代
 ← 2:1の時、⑫ → 5 の交代
 ← 2:2の時、2 → ⑫ の交代
 ← 8:19の時、⑫ → 2 の交代
 ← 12:20の時、5 → ⑫ の交代

※ リベロ・プレーヤーを⑫で表記しています。
 ※ 5 と 2 は、スターティング・プレーヤーです。

			:			:
			:			:
			:			:
			:			:
			:			:
			:			:
			:			:
			:			:
			:			:
			:			:
			:			:
			:			:
			:			:
			:			:

各チームのリベロ・プレーヤーを書き込む →

(例)
 Aチームは、13番と14番がリベロ・プレーヤー。
 Bチームは、12番がリベロ・プレーヤー。

(注意点)
 再指名の欄は、リベロ・プレーヤーの再指名が行われた時だけ記入する。

Aチーム:リベロ・プレーヤーNo.: 13 / 14
 再指名:
 No.: ____ Set : ____ Points: ____ : ____

Bチーム:リベロ・プレーヤーNo.: 12 / ____
 再指名:
 No.: ____ Set : ____ Points: ____ : ____

アシスタント・スコアラー: 兵庫花子 署名: 兵庫花子
 ↑何も書いていなければ自分で書く。 ↑ 自筆のサインを書き込む。